Vejrportalen

Vejret er lige blevet bedre

|  |  |
| --- | --- |
| **Uddannelse sted** | Smartlearning |
| **Fag** | Webprogrammering - Frontend |
| **Underviser** | Constantin Alexandru Gheorghiasa |
| **Forfatter** | Lars Larsen |
| **Projektperiode** | 3. september 2018 – 9. december 2018 |
| **Dato for aflevering** | 5. december 2018 |

Titelblad

|  |  |
| --- | --- |
| **Uddannelse sted** | Smartlearning |
| **Uddannelse** | Diplomuddannelse |
| **Fag** | Webprogrammering - Frontend |
| **Underviser** | Constantin Alexandru Gheorghiasa |
| **Forfatter** | Lars Larsen |
| **Projektperiode** | 3. september 2018 – 9. december 2018 |
| **Dato for aflevering** | 5. december 2018 |
| **Antal sider** | Husk at skrive antal sider |
| **Antal bilag** | Husk at skrive antal bilag |

Indholdsfortegnelse

[1 Indledning 4](#_Toc530593626)

[2 Problemformulering 4](#_Toc530593627)

[3 Opgavens udformning 4](#_Toc530593628)

[4 Emnebehandling 5](#_Toc530593629)

[4.1 Vejrportalens indhold 5](#_Toc530593630)

[4.2 Vejrportalen – forside 5](#_Toc530593631)

[5 Konklusion 6](#_Toc530593632)

[6 Perspektivering 7](#_Toc530593633)

[7 Liste over referencer 8](#_Toc530593634)

Figurfortegnelse

[Figur 1 - Vejrportalen indhold 5](#_Toc530592567)

# Indledning

I min projektopgave ”Vejrportalen” vil jeg lave et website, hvor det er muligt at kunne finde vejrudsigten for en given by i Danmark. Da vi lever i en tid, der giver anledning til store vejrforandringer, og vejret derfor hurtigt kan skifte fra tid til anden, skal det være muligt hurtigt at kunne holde sig orienteret om netop vejr situationen. Der er mange der har behov for at kunne holde sig opdateret. Dette kan strække sig fra privatpersoner til firmaer og kommuner. Derfor er et af formålene med vejrportalen også, at man kan abonnere på vejrvarslinger som måtte blive indberettet fra brugerne.

…

# Problemformulering

Hvordan kan vejrportalen laves som et website. et website kan udarbejdes på mange måder. Mine forudsætninger for at løse opgaven vil være

…

# Opgavens udformning

Jeg vil starte med at lave en afgrænsning af, hvad indholdet skal være på vejrportalen. Ud fra denne afgrænsning, vil jeg udarbejde, der kan benyttes af brugere på internettet.

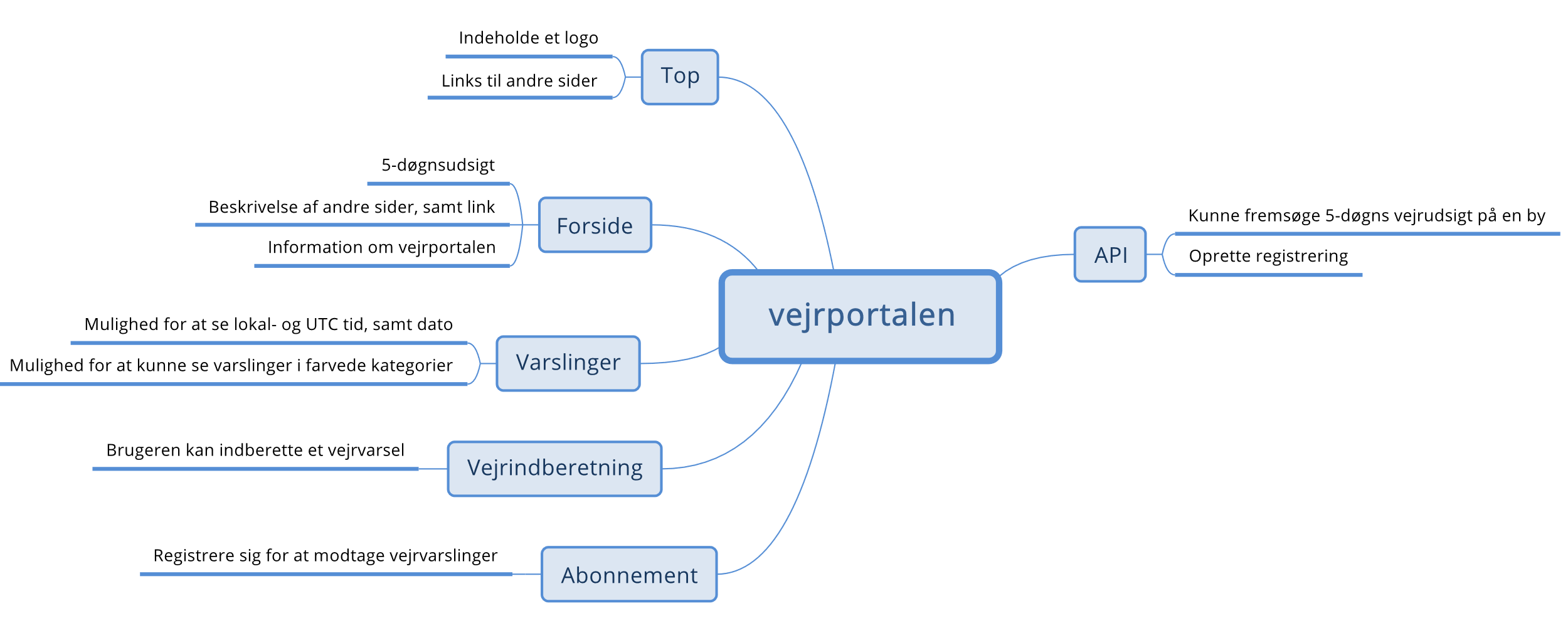
For at stille vejr data til rådighed, laves et REST API som kan tilgås fra vejrportalen.

# Emnebehandling

Her vil jeg beskrive de emner og …

## Vejrportalens indhold

Jeg har valgt at lave et mindmap på de funktioner jeg gerne vil have vejrportalen til at indeholde. Dette for at give et overblik over, hvad der skal løses for at give brugeren en forudsætning til at benytte vejrportalen.



Figur - Vejrportalen indhold

**Top** skal indeholde et logo, som giver brugeren et vartegn for vejrportalen. Endvidere skal den indeholde navigation, til de andre sider.

**Forside** vil være vejrportalens landingpage. Det vil være denne side, brugeren vil kunne søge på en given by og få en 5-døgnsudsigt. Ligeledes kan man læse om de andre sider der findes, samt se en instruktions video.

**Varslinger** giver et overblik over de aktive varslinger der måtte være indberettet af brugerne.

**Vejrindberetning** giver mulighed for at kunne indberette en varsling, som så vises på varsling siden.

**Abonnement** siden hvor brugere kan registrere sig for at modtage varslinger når de oprettes. På denne måde bliver de gjort opmærksom på eventuelle vejrskifter.

## Vejrportalen – forside

# Konklusion

# Perspektivering

# Liste over referencer

Michael Mendez (2014). The Missing Link

Open SUNY Textbooks

Ian Wisler-Poulsen (2012). 20 Designprincipper

Grafisk Litteratur

Lynda.com. Computer Science Principles: The Internet

Lynda.com. UX Foundations: Multidevice design

Lynda.com: Bootstrap 4 Essential Training

Lynda.com: HTML Essential Training

Lynda.com: PHP Essential Training

Lynda.com: JavaScript Essential Training

Lynda.com: JavaScript Essential Training

Lynda.com: Usability 101: Introduction to Usability

Lynda.com: UX Foundations: Usability Testing

10 Tips On Typography in Web Design:

<https://uxplanet.org/10-tips-on-typography-in-web-design-13a378f4aa0d>

The Principles of Design: <https://studie.smartlearning.dk/pluginfile.php/410576/mod_resource/content/2/Digital%20Web%20Magazine%20-%20The%20Principles%20of%20Design.pdf>

The Gestalt Principles

<http://graphicdesign.spokanefalls.edu/tutorials/process/gestaltprinciples/gestaltprinc.htm>

Usability 101: Introduction to Usability

<https://www.nngroup.com/articles/usability-101-introduction-to-usability/>

How to do usability testing:

<https://www.justinmind.com/blog/how-to-do-usability-tests-online-before-coding/>